**Opis**

Program implementuje grę w życie. Program używa bibliotek Pygame i Pygame\_GUI do tworzenia interaktywnej gry, w której można wstawiać i usuwać żywe komórki, zdefiniować zasady gry i uruchamiać symulację. Funkcja "prepare\_rules" przygotowuje reguły gry podane przez użytkownika. Funkcja "update\_game" aktualizuje planszę gry na podstawie aktualnego stanu komórek, zasad gry.

**Interakcja**

Użytkownik może dodać żywe komórki na planszy poprzez kliknięcie myszą na pustym polu planszy, a następnie usuwać je w ten sam sposób. Użytkownik może również wprowadzać nowe reguły gry, wpisując tekst w specjalnie przeznaczonym do tego polu na dole ekranu i zatwierdzając go klawiszem Enter. Reguły można wprowadzić tylko gdy gra jest zapauzowana. Grę pauzuje naciśnięcie spacji.

**Przykładowa gra:**

**Obraz zawierający wykres

Opis wygenerowany automatycznie**